



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
COLÉGIO DE APLICAÇÃO
Portal COAMAR

Nome: MEMÓRIA DOS PERSONAGENS



Descrição do material: Jogo em papel com 6 pares de cartelas contendo personagens de filmes infantis.

Recursos¹: Libras Braille Comunicação aumentativa alternativa

Disciplina: Educação Geral – Anos Iniciais, Artes e Educação Especial.

Objetivo:

- Desenvolver a memória visual;
- Desenvolver a rapidez de raciocínio;
- Ler as histórias a partir dos personagens do jogo;
- Recontar oralmente as histórias lidas.

¹Para maiores informações, consulte o glossário disponível no PORTAL COAMAR.
Versão atualizada em 03/05/2017



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
COLÉGIO DE APLICAÇÃO
Portal COAMAR

Sugestão de uso: Recurso usado como motivador de leitura e escrita, bem como estratégia lúdica de desenvolvimento da memória visual.

Cuidados com o manuseio: Deve-se cuidar para não perder as cartelas.

Local onde se encontra: Sala de Atendimento Educacional Especializado – AEE.

Condições: Boas condições Necessita de reparos

Observação: Disponível para empréstimo e uso em sala de aula do CA/UFSC.